**Die Rubbel- Rallye**

1. **Erfinde ein Suchspiel für das Schulgelände**.

Teilt euch in zwei Gruppen.

Eure Aufgabe ist es, für eine andere Gruppe mit **Durchreibebildern eine Rateaufgabe** zu erfinden.

Dazu bekommt jede Gruppe einen anderen Abschnitt, in dem sie auf Jagd nach Strukturen geht. Es ist Ehrensache, nicht zu spionieren!

**Sucht 15 verschiedene Ratebilder.**

1. **Jede Gruppe teilt sich in:**
* **Spurensucher,** die ausschwärmen, um geeignete Flächen zu finden

 und die Reiber rufen

* **Reiber**, die mit Graphitstiften auf der Papierfläche die Oberfläche

 abrubbeln

1. Euer Lehrer oder eure Lehrerin legt die **beiden Startpunkte** fest!
2. Achtet darauf, dass die zu suchenden Flächen höchstens **10** **Schritte auseinander liegen.**
3. **Sucht** in eurem Gelände **Oberflächen, die besonders auffällig** sind.

**Reibt** die Oberfläche auf ein A4 Papier durch.

**Nummeriert** die Papiere in der richtigen Reihenfolge.

(Die erste Blatt mit abgerubbelter„Struktur “ bekommt eine 1, das zweite eine 2 usw.!)

1. Habt ihr **15 verschiedene Oberflächenstrukturen** abgerubbelt (die Technik nennt man **Frottage**) geht ihr in eure Klasse zurück.

1. Nun teilt ihr eure Gruppe in
* **Schreiber**, die schnell und gut leserlich schreiben können

(Überschrift/Tipps)

* **Schneider**, die aus den Reibebildern die besten Stellen auswählen und

 ausschneiden

* **Klebemeister**, die beim Aufkleben der Bilder auf die richtige

 Reihenfolge achten

1. **Klebt eure Bilder in der Suchreihenfolge** auf einen großen Bogen Papier und nummeriert sie nach.

In der nächsten Stunde tauscht ihr eure Suchanleitungen.

Als Rate-Team habt ihr jetzt die Aufgabe, den Weg der anderen Gruppe zu finden.

Nehmt zum Suchen Graphitstifte und Papier mit. Wenn ihr eine der vorgegebenen Flächen gefunden habt, reibt ihr genau dieselbe Stelle auf einem neuen Papier noch einmal durch. Nummeriert das Beweisstück passend zum Suchplan. Habt ihr alles gefunden?